



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

<b>Identitas Mata Kuliah</b>		<b>Identitas dan Validasi</b>		<b>Nama</b>	<b>Tanda Tangan</b>
Kode Mata Kuliah	: <b>EE0108-19</b>	Dosen Pengembang RPS	:	Dr.Ir. Augustinus Sujono, M.T Agus Ramelan, S.Pd, M.T. Joko Slamet Saputro, S.P.d, M.T.	
Nama Mata Kuliah	: <b>Orientasi Prodi</b>				
Bobot Mata Kuliah (sks)	: <b>1 SKS</b>	Koord. Kelompok Mata Kuliah	:		
Semester	: <b>1</b>				
Mata Kuliah Prasyarat	:	Kepala Program Studi	:	Feri Adriyanto, Ph.D.	

**Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)**

CPL06	:	Kemampuan menerapkan pengetahuan matematika, ilmu pengetahuan alam dan/atau material, teknologi informasi dan keteknikan untuk mendapatkan pemahaman menyeluruh tentang prinsip-prinsip keteknikan.
CPL07	:	Kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan.
CPL08	:	Kemampuan merencanakan, menyelesaikan dan mengevaluasi tugas didalam batasan-batasan yang ada.
CPL10	:	Kemampuan memahami kebutuhan akan pembelajaran sepanjang hayat, termasuk akses terhadap pengetahuan terkait isu-isu kekinian yang relevan.

<b>CP Mata kuliah (CPMK)</b>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mahasiswa mampu menjelaskan profil prodi teknik elektro</li><li>2. Mahasiswa mampu menjelaskan orientasi lab dan bidang keminatan</li><li>3. Mahasiswa mampu menjelaskan bidang riset bidang elektro</li><li>4. Mahasiswa mampu berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan.</li><li>5. Mahasiswa mampu mengidentifikasi masalah dan juga problem solving</li><li>6. Mahasiswa mampu memahami kebutuhan akan pembelajaran sepanjang hayat, termasuk akses terhadap pengetahuan terkait isu-isu kekinian yang relevan.</li><li>7. Mahasiswa mampu menerapkan temwork dalam kehidupan sehari-hari</li></ol>
------------------------------	---	---

<b>Bahan Kajian Keilmuan</b>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Penenalan Prodi</li><li>2. Permainan Team Work</li><li>3. Pengenalan KBK</li><li>4. Pengenalan KP</li><li>5. Pengenalan Tugas Akhir</li><li>6. Pengenalan PKM</li></ol>
------------------------------	---	--

<b>Deskripsi Mata Kuliah</b>	:	Mata kuliah ini merupakan mata kuliah inti Teknik Elektro. Mata kuliah ini berperan sebagai inti dari proses studi di bidang teknik elektro.
------------------------------	---	--

<b>Daftar Referensi</b>	:	Buku Pedoman Akademik Fakultas Teknik UNS
-------------------------	---	---

\*Kriteria Penilaian terlampir

Pertemuan	Games	Materi	Pemateri
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membentuk kelompok sesuai instruksi (satu komando)</li> <li>- Rantai Nama</li> </ul>	Perkenalan	Pengampu Orientasi Prodi
2	Estafet karet dengan sedotan	Pengenalan Prodi	Kaprodi
3	Futsal	Seputar Teknik Elektro	Pengampu Orientasi Prodi
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lingkaran Wow</li> <li>- Menggambar Garuda Pancasila</li> </ul>	Pengenalan Himpunan	Ketua Himpunan
5	Perang naga = berkelompok, paling depan bawa tusuk gigi paling belakang bawa balon, diadu dengan kelompok lain	KBK Teknik Tenaga Energi Listrik (TTL)	Koor KBK
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sendok kelereng estafet.</li> <li>- Estafet menggambar</li> </ul>	KBK Kontrol dan Mekanika(KM)	Koor KBK
7	Elektro Got Talent (seni atau yg lainnya dari mahasiswa). Setiap kelompok/individu menampilkan talent nya masing-masing.	KBK Teknik Komputer dan Telekomunikasi (TKT)	Koor KBK
8	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ikuti instruksi: pegang telinga, pegang kaki, pegang tangan.</li> <li>- Tebak Tokoh/Kata dengan Gaya</li> </ul>	UTS	Mahasiswa
9	Find your family: peserta memikirkan pisang dan jeruk kemudian mencari teman lain yg memikirkan benda yg sama tanpa boleh berbicara		
10	Blind leader: bentuk kelompok, tutup mata kecuali leader, adu cepat	Evaluasi	Mahasiswa
11	Basket	KP	Koor KP
12	Piring keseimbangan: estafet balon dengan piring	TA	Koor TA
13	Dalam kolam: diair – peserta melompat ke lingkaran, didarat – peserta melompat keluar lingkaran	PKM	Koor PKM
14	Kereta dengan balon ditengah sebagai coupler		
15	Estafet balloon: balon ditiup, lepas agar terbang, orang didepannya meniup dan	UAS	

	melepasnya lagi, adu cepat sampai finis		
16	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cermin diri</li> <li>- Kesan – pesan</li> </ul>	Penutupan dan Evaluasi	

### Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) atau *Program Outcome* (PO)

#### Teknik Elektro FT UNS

No	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) / <i>Program Outcome</i> (PO)	Deskripsi CPL
CPL01	Menguasai Ilmu Teknik <i>(Engineering Knowledge)</i>	a)Kemampuan menerapkan pengetahuan matematika, ilmu pengetahuan alam dan/atau material, teknologi informasi dan keteknikan untuk mendapatkan pemahaman menyeluruh tentang prinsip-prinsip keteknikan.
CPL02	Mampu Mendesain <i>(Design)</i>	b)Kemampuan mendesain komponen, system dan/atau proses untuk memenuhi kebutuhan yang diharapkan didalam batasan-batasan realistis, misalnya hukum, ekonomi, lingkungan, sosial, politik, kesehatan dan keselamatan, keberlanjutan serta untuk mengenali dan/atau memanfaatkan potensi sumber daya local dan nasional dengan wawasan global.
CPL03	Mampu Melakukan Eksperimen <i>(Experiment and Interpret Data)</i>	c)Kemampuan mendesain dan melaksanakan eksperimen laboratorium dan/atau lapangan serta menganalisis dan mengartikan data untuk memperkuat penilaian teknik.
CPL04	Mampu Menganalisis dan Memecahkan Masalah <i>(Problem Solving)</i>	d)Kemampuan mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis dan menyelesaikan permasalahan teknik.
CPL05	Menguasai Metode dan Peralatan <i>(Modern Methods and Tools)</i>	e)Kemampuan menerapkan metode, keterampilan dan piranti teknik yang modern yang diperlukan untuk praktek keteknikan.
CPL06	Mampu Berkomunikasi secara Efektif <i>(Communication)</i>	f)Kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan
CPL07	Mampu Mengelola Tugas <i>(Project Management)</i>	g)Kemampuan merencanakan, menyelesaikan dan mengevaluasi tugas didalam batasan-batasan yang ada.
CPL08	Mampu Bekerjasama <i>(Team Work)</i>	h)Kemampuan bekerja dalam tim lintas disiplin dan lintas budaya.
CPL09	Memiliki Etika dan Profesionalisme <i>(Ethics and Professionalism)</i>	i)Kemampuan untuk bertanggung jawab kepada masyarakat dan mematuhi etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan teknik.
CPL10	Belajar Sepanjang Hayat <i>(Life-long Learning)</i>	j)Kemampuan memahami kebutuhan akan pembelajaran sepanjang hayat, termasuk akses terhadap pengetahuan terkait isu-isu kekinian yang relevan.